Aplicaciones Software de las lecturas y los libros



**Autor:** Sergio Camacho Marín

**Asignatura:** Cognición y Comunicación en la Ingeniería del Software

## Índice

[Lecturas 1-26](#_t7dlou73ik0j)………………………………………………………………………….página 3

[Clasificación de lecturas](#_ejb662qwdtjg)……………………………………………………………..página 9

[Lecturas 27-55](#_3fa65blfbdtf)………………………………………………………………………..página 10

[Clasificación de lecturas](#_s2zwl1tts0ju)……………………………………………………………..página 17

[Libros](#_k5kr73pzcqw)…………………………………………………………………………………..página 18

[Clasificación de libros](#_o65g2ehs84uy)………………………………………………………………..página 33

Nota:

Este informe los trataré como un diario, por las parte de las lecturas, en el cuál comentaré las aplicaciones software expuestas bajo el criterio de mis compañeros y, en ciertas lecturas es posible que complemente con algunas aplicaciones que haya visto convenientes.Y tanto por parte de las lecturas y libros haré un top de los conocimientos más importantes bajo mi criterio.

## Lecturas del 1-26

Empezamos con el día martes 1 de marzo de 2022, en cuál se expondría las lecturas 1(Javier Orteño Roig), 2(Alberto Pérez Peña) y 3(Rafael Rueda Ruíz):

La lectura 1 trata sobre las trampas mentales que nos causa nuestro propio cerebro por el mismo hecho de que le cuesta prestar atención, esto puede influenciar a la hora de por ejemplo encontrar las diferencias en una simple imagen cambiada. La aplicaciones software que dió fueron casi nulas aunque podemos sacar que a la hora de una entrevista ya bien siendo de trabajo o de empresa lo importante es focalizar nuestra atención y la atención del otro en lo que de verdad en ese momento, el objetivo previo.

La lectura 2 trata sobre una trampa mental en concreto, la atribución, esta trampa tiende a la evaluación del comportamiento tanto propio como ajeno que realizamos las personas y pensar que nosotros o esa persona funciona mediante la evaluación hecha. La aplicaciones software que dió nuestro compañero Alberto fue:

1. Tener una perspectiva más amplia de la persona y no tender a una evaluación inequívoca principal.

Mi interpretación se orienta a la hora de una entrevista de trabajo o una presentación en la oficina, intentar mostrar un trato y una presencia agradable sobre todo al inicio porque el juicio será positivo y se quedará en la mente de esas personas y a futuro será mejor.

La lectura 3 trata sobre la autocomplacencia este pienso que es de los más peligrosos porque como decía nuestro compañero Rafael tendemos mucho a ponernos límites, ya bien sea por orgullo, envidia, y todos estos sentimientos derivados del egocentrismo que hacen que no avancemos. Las aplicaciones software se derivan a no ser tan estrictos con los errores producidos en un proyecto y achacarle la culpa de uno solo, hay que ser críticos y además no ponernos baches mentales. Para mi está bastante completo.

Seguimos con el día jueves 3 de Marzo de 2022, en este se presentan 4 lecturas: 4(Elena Santiago Cortés), 5(Julio De los Santos Rodríguez), 6(Pablo Serrano Sedeño) y 7(José María Tapia Catena):

La lectura 4 trata sobre cómo se decanta el ser humano para realizar juicios de valor para una serie de elecciones, donde se ve que este funciona de acuerdo a un marco. Las aplicaciones software fueron utilizar el doble marco en la inteligencia artificial debido a que esta no está sujeta al sentimentalismo que produce ciertos tipos de juicios como la elección de la vida de un ser humano, será más eficiente. Por mi parte, utilizaría el doble marco para la obtención de información a la hora de trabajar en una empresa(y en el día a día) para que no te engañen o para buscar alternativas a un código más eficiente.

La lectura 5 trata sobre el efecto forer, que es la tendencia a considerar muy elaboradas aquellas descripciones de la personalidad que se supone que han sido diseñadas específicamente para una persona pero que son totalmente generales y vagas. Las aplicaciones mostradas por Julio se orientaron al entorno del marketing y crecimiento de una entidad como puede ser su propio escudo como es la marca personal y su logo. Realmente es una buena idea, aunque puede servir también para manipular a las personas, y que te manipulen, así que una buena manera de que esto no ocurra es tener una concepción de ti sólida para que en un futuro no te arrastren por mal camino.

La lectura 6 trata sobre la correlación ilusoria, esta se basa en establecer una asociación entre dos o más elementos que no suelen ser reales, simplemente ficticios pero sirven al ser humano a cuadrar una explicación a un hecho que no sabe explicar. Nuestro compañero exponía dos aplicaciones software enfocadas a la programación, una se basaba que aunque sepas que un código funciona y lo hayas copiado y pegado, no significa que funcione para tu proyecto. Y la otra se basa en que un código parezca que ha funcionado después de probarlo varias veces, todavía hay posibilidades de fallar. La aplicación software que puedo aplicar es la situación de que un compañero del mismo departamento haya sido regañado con respecto a su código no quiere decir que nuestro caso pueda ser igual.

La lectura 7 trata sobre el tirador tejano, esto quiere referirse a la tendencia de los seres humanos a la búsqueda del orden de ciertos hechos con el objetivo de encontrar un patrón que nos permita ayudar a adelantarnos al futuro. Las aplicaciones software que exponía nuestro compañero Pablo es en que cualquier parte de nuestro código puede fallar que no siempre va a ser esas líneas de confianza las que nunca fallen. En mi caso pienso que la aplicación puede tender al ámbito social, ya que hay gente que su éxito ha sido por trabajo duro y otros no y te lo pintan cómo tal. Estos son lo que tenemos que identificar en proyectos para que estos no sean un fracaso.

Durante el día jueves 10 de marzo de 2022, se expusieron 4 lecturas igual que el día anterior: 8(Ramón David Vazquez Sánchez), 9(Elizavela Yusupova), 10(Nicolás Zhilie Zhao) y 11(José Antonio Archilla Manzano).

La lectura 8 trata sobre la falacia de la planificación. Siempre tendemos a ponernos propósitos que al fin y al cabo solemos dejar de lado debido a que los posponemos hasta un futuro que nunca llega. Las aplicaciones software expuestos estaban dirigidas al ámbito de los estudios, el trabajo y las relaciones sociales, debido a que siempre dejamos para últimas las cosas que realmente no necesitan de fechar para días imposibles.

La lectura 9 trata sobre cómo el ser humano sigue anclado a una inversión por el mero hecho que es necesario amortizar o en su defecto aprovecharla aunque esta la limite. Por su parte, Elizavela expuso dos aplicaciones, una era evitar la tendencia a honrar los fondos sumergidos de proyectos y otra sería determinar los costes de esos proyectos y si se puede realizar para evitar que ocurra el hecho tener que honrar los costes sumergidos.

La lectura 10 llega de la mano de Nicolás Zhao y se basa en falso consenso, esto quiere significar que los seres humanos tendemos a pensar que los demás piensan como nosotros y lo que no lo hacen son tontos o carecen de sentido común. Las aplicaciones software que expone nuestro compañero son las siguientes: intentar establecer una buena comunicación, la toma de decisiones correctas y aceptar todo tipos de opiniones sobre nuestro producto software. En mi caso expondría que es necesario entender la posición de la otra persona e intentar enfocar la idea que nos propone, si esta mediante un juicio de valor es válida, hacia nuestro proyecto.

La lectura 11 expuesta por nuestro compañero José Antonio Archilla, expone el caso del sesgo de retrospectiva, ese que nos ayuda a pensar que siempre hemos sabido lo que ocurriría, aunque en verdad solo lo sabemos por el hecho de que haya pasado y tengamos los sucesos que lo ha provocado delante de nuestros ojos. Las aplicaciones software marcadas fueron no caer en este sesgo a la hora de tomar decisiones como el entorno de programación a utilizar en un proyecto.

En este día me tocó exponer a mi, se trata del día martes 15 de marzo de 2022. Se expusieron las siguientes lecturas: 12(Francisco Becerra Moreno), 13(Pablo Benítez Osuna), 14(Rubén Bullones Subirats) y 15(Sergio Camacho Marín).

La lectura 12 trata de las anclas mentales que son imposiciones o pensamientos preconcebidos sobre las cosas, personas u conceptos. Las aplicaciones que expuso Francisco fueron orientadas a la hora de resolver un problema o buscar una referencia establecer anclas de información de diferentes sitios para poder resolverlo.

La lectura 13 trata de la percepción selectiva que se basa en la concepción de límites que dificultan la resolución de nuestros problemas y distorsionan nuestra percepción de la realidad. Las aplicación software propuesta por nuestro compañero ha sido sobre el ámbito del testeo, que no sea el mismo sujeto el que prueba el código sino que sea otro individuo externo al mismo el que lo realice. Esto también puede aplicarse a la hora de diseñar.

La lectura 14 trata sobre la posición serial la cuál es bastante interesante debido a que establece un patrón de atención sobre los seres humanos, esto radica en que prestamos más atención al inicio y al final de un evento que durante el proceso. De esto deriva dos tipos de memoria(recencia y primacía). Las aplicaciones software que mencionó el compañero ha sido establecer una planificación de proyecto optimizado de manera que los objetivos largos serán lo primero en mencionar y los objetivos de la semana al final de la reunión. Por otro lado, me gustaría añadir que se puede aplicar también cuando se realiza una presentación dentro de la empresa o un argumento de debate y quieres que este se tenga en cuenta, lo más recomendable es que ese concepto se repita tanto al inicio como al final(charlas TED).

La lectura 15 trata de probabilidades invertidas, de cómo el ser humano ante una cantidad de números ingentes desconecta e incluso si preguntas, responde con los números que más relevancia ha tenido a la hora de escuchar. Esto se aplica sobre todo a las probabilidades, debido a que no estamos acostumbrados a trabajar con ellas, así como haríamos con el lenguaje verbal y no verbal. Las aplicaciones se aplicaban tanto a la inteligencia artificial como a la hora de estar en una reunión y que no te la líen con números y porcentajes que posiblemente sean un fraude. Por otro lado, viendo desde una perspectiva inversa creo que se podría utilizar para manipular en ciertas ocasiones mientras es acompañado con retórica.

A continuación tenemos las presentaciones del día jueves 17 de marzo de 2022, en la cuál se expusieron las lecturas 16(David Castillo Berna), 17(Pablo García López), 18(Manuel Antonio Gómez Merino) y 19(Pablo González Álvarez).

La lectura 16 trata de las profecía que se auto realizan y el efecto placebo, que están bastantes correlacionados debido que surgen por la creencia de que va a ocurrir una cosa y eso provoca que ocurra. Así como la afirmación de que una pastilla te curará el resfriado y te lo cura, sin que la pastilla tenga efecto. Las aplicaciones software de este efecto son expuestas como una manera de motivarnos y de crear ideas para ciertos proyectos y poder cumplirlas debido a que creemos que vamos a poder.

La lectura 17 trata del pensamiento en grupo que consiste en que la influencia que tiene una mayoría sobre la decisión de un individuo, que se ve presionado a encajar en la mentalidad que se ha tomado, ya sea acertada o no. Las aplicaciones software del compañero estuvieron enfocadas a los resultados de un proyecto en el cuál hay que estar pendiente de que no todo el mundo piense igual debido a que hay que tener en cuenta que la idea puede tener defectos inclusive. A menudo designar a un abogado del diablo es lo mejor en estos casos, debido a que las personas por miedo a ser despedidos pueden negar hasta su propio pensamiento.

La lectura 18 trata sobre el precio de la racionalización post compra, este nombre solo quiere referirse a la justificación constante de un individuo por haber elegido una opción aún sabiendo que su opción es peor que la contraria. Esto lleva al individuo incluso a dar más razones positivas inventadas en algunas ocasiones. Todo esto porque recordamos los positivos y evitamos los negativos. Las aplicaciones software de nuestros compañeros es que algunas veces hay que saber desprenderse de ese código que te ha costado tanto tiempo de tu vida porque no se puede aplicar a cada caso.

La lectura 19 trata sobre el statu quo, que es el comportamiento del ser humano a permanecer en un estado debido al miedo a que las consecuencias al abandonarlo sean mayores que los beneficios de hacerlo. Las aplicaciones software de nuestro compañero fueron no aguantar comportamientos de un mal jefe o contemplar un mantenimiento de código después de haber terminado un proyecto como puede ser una aplicación web. Por mi parte, lo aplicaría a que si tienes un trabajo en el que tienes mucho tiempo libre al salir del mismo, aprovechar para seguir creciendo en conocimientos del mismo campo.

Seguimos con el día lunes 21 de marzo de 2022, el que expusieron 4 lecturas: 20(Rubén González García), 21(Alejandro Guzmán Serrano), 22(Francisco López Moreno) y 23(Adrián Martos Pérez).

La lectura 20 trata sobre el wishful thinking que nos hace creer que es verdad lo que nos gustaría que fuera, que nada puede pasar mal. Se confunde con el positivismo y no tiene un juicio realista o equilibrado. Las aplicaciones software las orientó a planificar las cosas antes no pensar que en una semana o en un día vas a conseguirlo por ejemplo los plazos de finalización del proyecto, los exámenes y tu trabajo(a la hora de conseguir conocimiento).

La lectura 21 trata sobre la actitud del rebaño que se basa en que cómo somos seres sociales tendemos a actuar inconscientemente y bajo presión social a actuar como lo hace en el grupo donde te encuentras por el simple hecho de pertenecer al grupo. Las aplicaciones software expuestas por nuestros compañeros son la copia de código indiscriminado por el simple hecho de que otro lo ha copiado y le ha funcionado, en vez de intentar entenderlo y hacer el tuyo. Por mi parte diría que puede ser muy útil esta actitud para desarrollar un videojuego o un proyecto que mediante la influencia de varias personas acabe desarrollando una aceptación y necesidad por utilizarlo.

La lectura 22 trata sobre la aflicción es todo el conjunto de emociones, y saber que te imaginabas ya en ese futuro posible que habías imaginado y haberlo perdido o no conseguido. Esta aflicción aumenta cuanto más cerca estás del objetivo perdido. Por otro lado, si eres el que lo vive le echarás la culpa a ti mismo y si no, le echarás la culpa a factores externos. Las aplicaciones software se centran en la planificación de reuniones para no decir tonterías, y en la optimización de código para tenerlo lo mejor posible y en su plazo. Por mi parte, lo enfocaría en la preparación previa de una entrevista de trabajo que en ciertos tipos de sectores como puede ser la ciberseguridad, debes de ir bastante preparado para no pillarte los dedos.

La lectura 23 trata sobre el efecto Halo, este nombre se debe al juego desarrollado por Microsoft, se basa en nuestra tendencia a definir el conjunto de la imagen de una persona, basándonos en uno de sus rasgos. Si X es atractivo, X también será un ciudadano responsable y respetará la ley al pie de la letra, es un ejemplo. Las aplicaciones software están centradas en tener cuidado con este efecto debido a que si nos dicen que el código de un programador google es mejor que el de uno de secundario aunque el código sea igual. Y que diferenciemos casos como el caso de Apple con Ipod. En mi caso, podría utilizar este para realizar un proyecto que sea bastante bueno para poder respaldar una marca personal en busca de nuevos proyectos.

Por último tenemos las últimas 4 lecturas del día jueves 24 de marzo de 2022, estas son:

24(Daniel Melero García), 25(Roberto Michán Sánchez) y 26(Jesús Moreno Durán).

La lectura 24, trata sobre el fenómeno por el cual las posiciones iniciales de los miembros individuales de un grupo son exageradas hacia una posición más extrema, precisamente por encontrarse en grupo. Como puede ser el ejemplo mencionado por nuestro compañero sobre las serpientes y las águilas. Nuestro compañero Daniel nos aportó dos aplicaciones dentro de una empresa, una se enfoca en la competencia con otros grupos para ser mejores y la inversa, no ver a los otros como enemigos sino como aliados. Por mi parte, pienso que se podría utilizar en tu empresa para realizar motivación en temas de seguridad, en ellos dividir a dos grupos, los atacantes y los defensores. De manera que la empresa tendría una ciberseguridad bastante lograda debido a la competencia. Pero también se tendría que relajar los humos después del trabajo, buscando una competencia sana pero fuerte.

La lectura 25, trata sobre el cómo la influencia de las emociones nos puede llevar a caer en malas inversiones debido a que no nos fijamos en datos racionales, sino en los sentimientos del momento. Una frase que define esto sería: “Dime qué emociones tienes y te diré qué tipo de inversor eres”, y como mencionaba nuestro compañero Roberto, los humanos somos influenciados en nuestra mayor parte por nuestras emociones y en algunos pasos nos hacen jugar malas pasadas. Las aplicaciones software se basaban en los proyectos software en que algunas veces no hay que ser ni demasiado conservador, ni demasiado riesgoso, limitarse a estudiar la situación y realizar un juicio de valor contrastado.

La lectura 26 trata sobre lo que pasó en la pandemia producida por el covid 19, bueno en este caso el de las vacas locas. Me explico, el sesgo se basa en que el ser humano deriva en pensamientos rápidos y poco contrastados cuando estamos ante estímulos que nos da miedo y encima estamos desinformados, como han sido los dos casos mencionados. Las aplicaciones software aportadas por nuestros compañeros Jesús fueron prestar atención a etapas como pueden ser el modelado y el diseño que es lo que más se va a ver(lo importante) y no tanto en cómo se va a programar. Por mi parte lo enfocaría en base a que si ocurre algún tipo de problema dentro de una empresa software, se tendría que tener información contrastada para que no cunda el pánico.

## 

## 

## 

## 

## 

## 

## 

## Clasificación de lecturas(Lecturas 1-26)

Después de recopilar todos los conceptos, he hecho un top 5 en el que explico el porqué de ese puesto y los otros simplemente los menciono. Explicado esto, considero ordenar las lecturas en este orden:

1. Lectura 26, se puede provocar mucho desastre si no se controla como es debido o si otra persona lo provoca directamente.
2. Lectura 21, es uno de los componentes de lo tratado en la lectura 26.
3. Lectura 17, el pensamiento de un individuo cambia dependiendo en qué grupo esté y esa modificación lo hace peligroso.
4. Lectura 23, el efecto Halo puede provocar muchas ventas simplemente teniendo una buena crítica inicial.
5. Lectura 25, al fin y al cabo a veces hay que separar emociones para evitar malas inversiones y racionalizar.
6. Lectura 12.
7. Lectura 4.
8. Lectura 15.
9. Lectura 10.
10. Lectura 9.
11. Lectura 24.
12. Lectura 20.
13. Lectura 19.
14. Lectura 11.
15. Lectura 18.
16. Lectura 13.
17. Lectura 5.
18. Lectura 7.
19. Lectura 6.
20. Lectura 3.
21. Lectura 16.
22. Lectura 22.
23. Lectura 13.
24. Lectura 8.
25. Lectura 2.
26. Lectura 1.

## 

## 

## 

## Lecturas del 27-55

Empezamos con el día martes 29 de marzo de 2022, en cuál se expondría las lecturas 27(Javier Orteño Roig), 28(Alberto Pérez Peña) y la lectura 29 quedaría para el martes 4 de abril de 2022:

La lectura 27 se trata de la verdad de la relatividad, en la que dice que la verdad dependen tanto del contexto en el que lo estudiemos como de las percepciones personales que tenga el investigador. Por lo que cuanto más lo compares con algo más verdadero será. Las aplicaciones software que recoge son las siguientes: la de no compararte con otros debido a que a lo mejor sale mal parado, lo suyo es que influyas en ti mismo, y a la hora de contratar un plan de software lo suyo es saber lo que necesitamos y no el precio de comparación. Por esto nos manipulan al comprar y utilizando esto se me ocurre en cuando diseñes algún plan de contratación usar esto.

La lectura 28 trata sobre la falacia de la oferta y la demanda que no es más que el sesgo de anclaje aplicado a las demandas de precios y economía de manera que hay que parecer que un algo tiene verdadera importancia y precio como para pagar más por ello estableciendo un ancla alta, ejemplo de la perla negra. Las aplicaciones software fueron la utilización de este sesgo para ofrecer un precio remunerador a nuestros productos.

Seguimos con el día jueves 31 de Marzo de 2022, en este se presentan 3 lecturas: 30(Rafael Rueda Ruíz), 31(Julio De los Santos Rodríguez) y 32(Pablo Serrano Sedeño):

La lectura 30 trata sobre como al exponer demasiadas elecciones a una persona hace que esta misma tienda al fallo o la indecisión debido a que cuanto más elecciones, mayor será la jaqueca que le producirá al cerebro humano decidir cuál es la correcta. Las aplicaciones software que exponía eran: realizar los requisitos principales de un software a desarrollar perfectamente y luego los extras, y a la hora de dar instrucciones como jefes de proyecto lo suyo es que sean lo más sencillas posibles.

La lectura 31 trata sobre el coste del coste cero quiere referirse a las trampas en las cuales al ofrecer una cosa adicional aparente de coste cero tendemos a inclinarnos ante esa oferta por el simple hecho de que es gratis, pero esto al final tiene mayor coste. Un ejemplo de esto es hacer cola por un producto gratis, que al final se paga con gastar tiempo de tu vida en estar en esa cola. Las aplicaciones software que aportó Julio fueron que a la hora de un contrato de trabajo no fijarse en las cosas gratis aparentes y a la hora de vender un producto usar este sesgo. Por mi parte coincido en la segunda porque es bastante útil y es un sesgo bastante fuerte.

La lectura 32 trata de cómo funciona la intuición, que es la facultad de comprender algo instantáneamente sin necesitar razonamiento debido a que ya lo tenemos aprendido o percibido antes, pero esto nos puede causar errores debido a que el cerebro tiende a inventar cosas, y da a como resultado a inferencias inconsistentes. Las aplicaciones software que muestra nuestro compañero Pablo son a la hora de arreglar código y a la hora de probar un algoritmo de Algotrading en dos tiempos distintos,en ambos ejemplos puede fallar porque la intuición no es infalible. Por mi parte, lo aplicaría a la planificación de proyectos iguales debido a que aunque compartan los mismos conceptos al igual que Algotrading puede fallar.

Seguimos con el día jueves 7 de abril de 2022. Se expusieron las siguientes lecturas: 35(Elizavela Yusupova), 36(Nicolás Zhilie Zhao) y 37(José Antonio Archilla Manzano).

La lectura 35 trata sobre el coste de las normas sociales, en la cuál podemos dividir dos tipos de normas, las normas sociales y las normas mercantiles. Las normas mercantiles son las que se basan en el dinero y se limitan sus acciones al dinero aportado. Mientras que las normas sociales son respuestas a ayudar y no tiene mayor límite que el personal. Las aplicaciones software que se han mostrado han sido 3:

1. Si estás en una empresa, puedes pedir ayuda pero no abuses.
2. Si crea una empresa, no puede tener las dos normas porque son incompatibles y la mercantil daña a la social.
3. Ayudar a encontrar bugs de código de manera voluntaria.

La lectura 36 trata sobre el alto precio de la propiedad, que hace alusión al valor que le transmitimos a las cosas que poseemos debido a los sentimientos que tenemos plasmados en esa propiedad, para entenderlo mejor se ha puesto el ejemplo de vender un coche. Este ejemplo solo muestra que a la hora de vender un coche vemos más la parte sentimental que los defectos del mismo, porque las experiencias nos marcan ese precio. La aplicación software que se ha expuesto es el hecho de vender un software a un cliente, donde deberemos ser lo más objetivos posibles al poner el precio por mucho que nos haya costado. Por otro lado me gustaría añadir otra aplicación, utilizar esto a la inversa para que el cliente pague según lo que nosotros pensamos justo, aunque es mucho más difícil crear semillas de sentimentalismo dentro de un cliente.

La lectura 37 trata sobre mantener las puertas abiertas, nos hace plantear el hecho de que las personas tendemos a dejar varias opciones ante un posible plan fallido, así como una segunda liana antes que caer del árbol. También pone en contexto que a la hora de dejar tantas opciones libres tendemos a estar bajo presión a la hora de escoger cuál de ellas es la acertada, esto también se debe a otros sesgos que hemos visto anteriormente. Las aplicaciones software que ha mostrado nuestro compañero son a la hora de escoger el entorno en el que programar, el nuevo lenguaje que aprender o las funcionalidades que implementar, lo suyo es que no dediquemos tanto a decidir y realicemos, debido a que nos supondrá menor estrés y menos tiempo gastado.

Después de una corta semana santa, llegamos al día martes 19 de abril de 2022. Se expusieron las siguientes lecturas: 38(Francisco Becerra Moreno), 39(Pablo Benítez Osuna) y 40(Rubén Bullones Subirats).

La lectura 38 trata sobre el efecto que puede tener una simple expectativa de algo sobre nuestra manera de pensar o incluso de de provocar que dos personas honestas vean lo mismo de maneras distintas como exponía el compañero con el ejemplo del fútbol. Las aplicaciones software que expusieron fueron tener buenas expectativas de cómo puede acabar un proyecto puede hacer que salga a flote e incluso sea mejor de lo esperado, por otro lado también a la hora de juzgar el uso de expectativas puede nublar nuestro juicio.

La lectura 39 trata sobre cuando se nos aleja de cualquier pauta de pensamiento ético, tendemos a caer en la deshonestidad. Pero si en el momento de la tentación se nos proporciona un recordatorio moral, resulta mucho más probable que seamos honestos. Para resumir, el ejemplo de hacer trampas en un examen. Las aplicación software expuesta fue que a la hora de hacer negocios y proyectos hay que hacer ver que seamos honestos porque esto condiciona a una mayor facilidad para realizar un acuerdo.

La lectura 40 es complementaria a la 39 y trata sobre como tratar con dinero nos hace más honestos, como que el hecho de una moneda nos da una simbología especial. Un ejemplo de esto es el hecho de cómo al comprar algo con tarjeta no contextualizamos el precio mientras que si pagamos en metálico podemos ver el verdadero precio. Las aplicaciones software expuestas no me parecieron buenas. Sin embargo, una aplicación que veo es que a la hora de realizar un proyecto si se diseña un sistema de pago basado en objetos(como en los juegos), y no contextualizamos el dinero podemos obtener un margen de ganancia un tanto mayor.

Este día, 21 de abril de 2022, me toca exponer mi lectura(41) y también se exponen las lecturas 42(David Castillo Berna) y 43(Pablo García López).

La lectura 41 es la expuesta por mi, y se basa en cómo los humanos hemos desarrollado a lo largo de los años unas cualidades evolutivas mediante la construcción de reglas y hechos a partir de otras habilidades y estas van evolucionando a lo largo del tiempo y pasando a los siguientes de la cadena. Unas de estas son la imitación y la intuición. Las aplicaciones software expuestas fueron el análisis de propuestas en entornos técnicos usando la intuición y la experiencia en la empresa, y el aprendizaje de profesionales con experiencia para un desarrollo más personal mayor.

La lectura 42 trata como la conducta racional humana está determinada por unas tijeras cuyas hojas son, por un lado, la estructura de los entornos de trabajo, y por el otro, las capacidades de cálculo del actor. Las aplicaciones software expuestas han sido bastante buenas:

1. Mantener un sentimiento de igualdad entre todos los del proyecto o trabajo.
2. Reuniones sociales diarias para mantener la competencia grupal y no individual.
3. El éxito se comparte con todos los del grupo, para favorecer la competencia grupal entre otros valores.

La lectura 43 trata de cómo nuestro cerebro es una herramienta muy potente que nos permite hacer distinciones de manera casi instantánea e inconsciente. Pero también que este es muy susceptible a cómo le llega la información. Por el hecho de que tendemos a confundir y recrear cómo se ha desarrollado la historia dentro de nuestros propios marcos mentales, cuando únicamente se ha presentado una frase separada de una conjunción. Las aplicaciones software expuestas por nuestro compañero fueron dos:

1. Aportar esta intuición que nos caracteriza a la inteligencia artificial
2. Ante un inconveniente, se puede responder de forma lógica (por ejemplo, calculando los riesgos que supone tomar una determinada decisión a la hora de hacer una planificación) o de forma intuitiva (como cuando se tienen sospechas de que un plan muy calculado no va a funcionar tan bien, y se toma otra decisión en su lugar).

Este día, 26 de abril de 2022, se exponen las siguientes lecturas: 44(Manuel Antonio Gómez Merino), 45(Pablo González Álvarez) y 46(Rubén González García).

La lectura 44 trata sobre el sacrificio del placer, que básicamente quiere decir cómo nos sacrificamos ante la sociedad para mostrar pertenencia al grupo(como puede ser el caso de los asiáticos) o para resaltar sobre el resto. Las aplicaciones software propuestas por nuestro compañero fue la de llevar a cabo una aceptación de propuesta dentro del trabajo en equipo y no optar por defender solo nuestra respuesta ante el problema, porque esta puede incluso quedarse corta al problema(debate y aceptación). Por otro lado, propuso que en vez de buscar algoritmos y software complicados para un proyecto, escojamos una solución más sencilla, lo que en esta lectura se denomina chollo. Por mi parte, veo más que a la hora de vender un producto software, que este sobresalga a sus competidores puede producir más costes que si no lo hace y solo implementa soluciones más sencillas y menos costosas abaratando el producto.

La lectura 45 trata del funcionamiento de la memoria humana ante preguntas sin respuestas aparentes, utilizando una especie de ancla como la que hemos visto en otros sesgos podemos dar una respuesta que probabilísticamente es acertada. Visto así es una descripción general, pero es cómo si una marca es muy llamativa por su fiabilidad pues si te preguntan entre dos marcas fiables, escogerás de entre aquellas que recuerdes y dirás esa marca. La aplicación software que mostraba el compañero se basa en el uso de este sesgo para las entrevistas de trabajo, en el ámbito de las preguntas. Por mi parte, la enfocaría en crear una marca fácilmente recordable y con un eslogan con adjetivos positivos, y que esta marca se quede en la cabeza de la gente porque esta será la primera cosa que se le venga a la cabeza cuando le pregunten o cuando le surja un problema relacionado.

La lectura 46 de una razón basta, nos quiere mostrar cómo a veces con una simple frase o característica basta como para que nuestras lista de elecciones se orienten hasta dicha elección. Un ejemplo de esto, es cómo nos fijamos en cuál es el mejor equipo de fútbol, y la primera respuesta es quién ha metido más goles. Con un simple parámetro ya está dictaminado. Las aplicaciones software se van más bien al campo de la elección porque no siempre que una asignatura no tenga examen es mejor, o un trabajo por estar bien pagado es mejor que uno que te ofrece más recompensas y menor sueldo. También aporta que en caso de una decisión rápida y que no tiene mucha relevancia realizar al voleo es una buena decisión, que gastar mucho tiempo pensando.

Casi terminando las últimas lecturas, tenemos el día 28 de abril de 2022, en el cuál se expusieron las lecturas: 47(Alejandro Guzmán Serrano), 48(Francisco López Moreno) y 49(Adrián Martos Pérez).

La lectura 47 se titula, en asistencias sanitarias menos es más, y trata de cómo las intuiciones puede fallar incluso siendo paciente o médico, y la confianza ciega en profesionales algunas veces puede derivar que en caso de que tengan dudas se realicen cosas que pueden no ser del todo válidas o se sobrepasen. Las aplicaciones software dadas son las siguientes:

1. Tener un poco de intuición contrastada de las herramientas a utilizar recomendadas por otros profesionales.
2. No introducir código que no funciona solo por asegurar.

Por mi parte, este sesgo puede ser muy útil a la hora de entrar a una entrevista de trabajo debido a que a veces estas entrevistas piden muchos conocimientos que no tenemos y renunciamos antes de entrar. Otra cosa es que aprendemos muchas cosas para buscar un trabajo en vez de centrar los conocimientos que realmente requiere este puesto.

La lectura 48 trata de la conducta moral, esta hace referencia de como en la sociedad compartimos reglas que aparentemente no se mantiene en distintos grupos u otras sociedades debido a que es una moral conjunta entre los individuos pertenecientes, produciendo una forma de actuar ante una situación dada. La aplicación software dada se basa en modificar la conducta moral de un grupo de trabajo hacia un nivel positivo para tener un mejor desarrollo. Por mi parte, veo una oportunidad para crear una comunidad en torno a la empresa que favorezca el feedback con los productos que se realicen.

La lectura 49 trata sobre los instintos sociales, los cuales por ejemplo no nos permiten no emitir juicios sobre otro, esto se debe a que somos animales sociales, y como sociales que somos tendemos a sacar conclusiones rápidas de la dinámica de la vida social. Las aplicaciones software que se han expuesto son:

1. No defender a capa y espada a tu empresa por el simple hecho de que pertenezca a ella.
2. A la hora de estar en una empresa acabaremos cogiendo acciones de la misma empresa.

Por último, el día 3 de mayo de 2022, le toca exponer las siguientes lecturas:

50 y 51(Daniel Melero García), 52-53(Roberto Michán Sánchez) y 54-55(Jesús Moreno Durán).

La lectura 50 trata sobre la desfachatez, es decir, la ostentosa seguridad en uno mismo, respecto de comportamientos, habilidades y características físicas, es una de las trampas que nos expone con más facilidad a problemas o a situaciones comprometidas. Las aplicaciones de software aportadas fueron no mentir demasiado en el currículum porque esta falsa seguridad nos condenará al fracaso y además, es necesario determinar qué sabemos de lo que no para no caer en este sesgo. Por mi parte, se me ocurre la idea de sentirte menos que otras personas que dicen poseer un conocimiento asociado con este sesgo por el hecho de saber lo mismo que tú.

La lectura 51 trata sobre como nuestros recuerdos son manipulables y esto es posible porque los recuerdos no son copias exactas de los momentos vividos, sino que actúan más bien como reconstrucciones de dichos hechos. Las aplicaciones software que se expusieron fueron la utilización de registros en las reuniones de equipos de trabajo para evitar caer en huecos mentales al recordar los temas que se trató y la otra, la introducción del uso de comentarios en el código mientras estamos programando para evitar caer en este problema.

La lectura 52 trata sobre cómo las personas tienden a no arriesgar a cero aunque esto resulte contraproducente o realmente imposible, y se puede ver mediante numerosos experimentos, como por ejemplo llegando a dar todo lo que pueda para salvar una vida. La aplicación software ha sido orientada a definir los riesgos reales de nuestro proyecto y no perseguir quimeras. Por mi parte, lo orientó a la utilización de un software bastante costoso para arreglar un problema que aparentemente puede tener una solución sencilla y barata.

La lectura 53 trata sobre pequeños y grandes números y cómo actúan estos sobre nosotros. Para ello es necesario dos conceptos:

1. Cuanto mayor es el número de pruebas, menor es la probabilidad de grandes desviaciones de la media.
2. Creer estadísticamente cierto para pequeñas series aquello que sólo es aproximadamente cierto para series largas.

La aplicación software se basa en el hecho de que algunos programadores prueban por ejemplo en el caso de un algoritmo valores pequeños y pocos exhaustivos, que al parecer funciona para el algoritmo pero cuando lo prueban en realidad falla, y esto se debe a que han sido poco exhaustivos. Por mi parte, lo enfoco a las acciones de una empresa, con esto me refiero a no perseguir los números que marcan las acciones de una manera exhaustiva, sino centrarse más en las opiniones de las acciones y de los medios para hacer incrementar el precio de los mismos.

La lectura 54 trata sobre como nuestro miedo a perder nos hace más daño que incluso ganar pero menos cantidad, por lo que tendemos a quedarnos con aquello que nos hace perder lo mínimo e incluso nada. La aplicación software aportada por el compañero es la siguiente:

Cuando seamos jefes de proyectos en vez de despedir al encargado que acaba de tener un fallo, mejor es dejarlo en ese puesto porque el hecho de contratar a otro conlleva más pérdidas que ganancias, debido a que incluso la persona nueva que contratemos puede llegar a tener el mismo fallo a futuro. Por mi parte, la centro en la búsqueda de inversores, a la hora de exponer un proyecto trata de focalizar en el dinero que van a invertir debido a que no querrán perder ese dinero, lo suyo es buscar cuántas ganancias van a conseguir y mostrarle esos resultados.

La lectura 55 trata sobre la tipicidad, en este ámbito, se refiere a que centrándonos en la coherencia lógica según una serie de estereotipos dados y una serie de datos obtenidos de una persona determinamos un representación o perfil de la misma, que muchos de los casos puede que no sean ciertos. La aplicación software aportada fue que a la hora meter a una persona en nuestro grupo de trabajo no tiene que ser la más indicada por su perfil académico y otros factores pueden actuar como su experiencia o como se desenvuelve con el personal que ya está en el grupo. Por mi parte, es que a la hora de conseguir una solución software no determines si el producto no es válido por el simple hecho de que el vendedor no tiene las características que piensa que debe tener, solo fíjate en el producto y en sus características.

## 

## 

## 

## 

## 

## Clasificación de lecturas(Lecturas 27-55)

Después de recopilar todos los conceptos, he hecho un top 5 en el que explico el porqué de ese puesto y los otros simplemente los menciono. Explicado esto, considero ordenar las lecturas en este orden:

1. Lectura 27, por ejemplo en los juicios y en la prensa, vemos esto, y puede determinar bastante la vida de las personas.
2. Lectura 51, por ejemplo los interrogatorios pueden provocar este efecto y pasa lo mismo que con la lectura 27.
3. Lectura 50, la desfachatez nos puede pasar una mala pasada.
4. Lectura 45, con que logres implantar un ancla en la gente, ante una pregunta sin respuestas escogerá aquella respuesta que hayas dejado en forma de ancla.
5. Lectura 35, diferenciar lo que es una norma social de una mercantil es de las cosas más útiles para evitar fracasar en acuerdos y relaciones.
6. Lectura 53.
7. Lectura 52.
8. Lectura 43.
9. Lectura 46.
10. Lectura 32.
11. Lectura 31.
12. Lectura 28.
13. Lectura 37.
14. Lectura 34.
15. Lectura 33.
16. Lectura 30.
17. Lectura 42.
18. Lectura 47
19. Lectura 41.
20. Lectura 39.
21. Lectura 40.
22. Lectura 55.
23. Lectura 54.
24. Lectura 49.
25. Lectura 44.
26. Lectura 48.
27. Lectura 29.
28. Lectura 36.
29. Lectura 38.

## Libros expuestos en clase

A continuación, tenemos las aplicaciones que exponen los libros leídos en clase:

## **Nuestra mente nos engaña**

Las aplicaciones software aportadas de este libro, se dividen en 4 categorías:

1. **Ruido:**

Si recordamos un poco, el “ruido” se produce cuando varias personas respecto a una pregunta, responden cosas distintas. Esto puede ocurrir a la hora de estimar el número de horas necesarias para completar un proyecto. Cada uno tendrá su propia versión y diferirá con la de sus compañeros.Una solución posible es la de usar la holocracia, este es un método en el que todos votan cuanto tiempo creen que durará el proyecto, y el más votado es el que se quedará.

1. **Sesgo de confirmación:**

El sesgo de confirmación podría ocurrir cuando quieres verificar tu código con tests, y solo se te ocurren tests que pasan bien el código.

Lo que se debería hacer es llamar a alguien que cree los tests por ti, ya que buscará casos nuevos.

1. **Punto ciego:**

Cuando salimos de la carrera y entramos a trabajar en una empresa, pensamos que por ser ingenieros informáticos/software somos más listos que la media de la empresa. Sin embargo el caso es muy diferente, ya que estoy haciendo prácticas este año y al entrar en la empresa uno no sabe nada. Incluso el más “pequeño” de la empresa sabe más que tú.

1. **Sesgo de disponibilidad**

Cuando aprendemos una nueva técnica de programación, normalmente se nos aparece en todos los problemas. Por ejemplo, si aprendemos el for each, empezamos a meterlo para la solución a todo porque es lo que más nos cuadra. Pero en realidad no es así, ya que al tenerlo más fresco es lo que más utilizamos.

## **Pensamiento crítico y eficaz**

La aplicación software aportada por este libro se enfoca en que, hoy en día hay nuevas tecnologías, cambios rápidos y mucha información constantemente, por tanto es muy importante por ejemplo pensar bien qué es importante de aprender y qué deberíamos de omitir, porque no podemos aprenderlo todo. El pensamiento crítico también nos puede ayudar a tener un código que no sólo funcione, sino que pensando un poco podemos hacer que dicho código también sea eficiente.

## El arte de actuar

Las aplicaciones software aportadas de este libro son:

1. Cuando presentes un proyecto procura ser el primero o el último,

ya que las personas a las que se las presentes recordarán este más

fácilmente. Como consejo extra, si eres el último en exponer y quieres que

tu idea se quede en la memoria de los demás, obsequiarles con algo que

contenga azúcar. En la lectura podemos ver que es la solución a muchos

problemas que tengan que ver con el desgaste provocado al pensar.

1. Procura siempre que un compañero de trabajo revise tu tarea. No

te dejes engañar por tu ego y creas que está perfecta, siempre es mejor

tener un punto de vista externo que nos diga los aspectos buenos y malos

de nuestra tarea.

1. Si estás “atascado” en el algún problema, haz uso de tu

compañero también (escoge otro distinto al consejo anterior, que

tampoco queremos “quemarlo”), seguramente te ayude a ver el

problema.

1. Cuidado con la envidia. Si alguien de tu entorno de trabajo es

mejor que tú o ha tenido una gran idea, apóyalo, no dejes que tu envidia

te afecte y pide que te enseñe las técnicas que él maneja con mayor

destreza o el hilo de pensamiento que ha tenido para llegar a esa idea.

Recuerda que en esta ocasión él ha sobresalido, pero la siguiente vez

puedes ser tú.

1. Si algo sale mal o llegas tarde, no olvides justificar el porqué de ello

y las personas te tendrán menos en cuenta el fallo.

1. Procura evitar la tendencia a decir sandeces, si no sabes de qué

trata algo, observa callado e infórmate luego.

1. Por último, si en tu horóscopo sale que te va a llegar la oportunidad

de tu vida y que por fin vas a ser feliz, y tú te lo crees, y además esperas

con ansias esa nueva oportunidad, reflexiona un poco con tu “yo” interno,

a lo mejor te estás dejando llevar por el miedo del arrepentimiento y por

tu incapacidad para cerrar puertas y continúas con un trabajo que

verdaderamente no te hace feliz. Por eso, en estas ocasiones tienes que

hacer uso de tus sentimientos. Recuerda que lo importante es ser feliz.

## Charlas TED

Las aplicaciones software aportadas por este libro fueron las siguientes:

1. Si tenemos que realizar una presentación en nuestro trabajo, lo más importante es

realizar dicha presentación en torno a una idea principal potente.

1. Preparar unas buenas diapositivas que impacten en nuestro público.
2. Aprender a usar dos herramientas hardware muy poderosas: nuestra voz y nuestro

cuerpo, con la finalidad de captar la atención necesaria a la hora de exponer

nuestras ideas.

1. Es importante dedicar el tiempo necesario a preparar nuestras presentaciones, ya

que si descubrimos una nueva tecnología o proceso, su éxito puede estar

determinado por la forma en la cual lo presentamos ante el público.

## Saber Hablar

Las aplicaciones software aportadas por este libro fueron:

1. Reuniones de trabajo: es importante saber comunicarse con el equipo de trabajo.

1. Entrevistas de trabajo: mediante una buena comunicación se puede conseguir transmitir seguridad y confianza en el entrevistador.
2. Conferencias y charlas: igual que en las anteriores nos ayuda a transmitir mejor los argumentos y temarios preparados para aquella conferencia que hemos preparado y mejorarla.
3. Presentaciones: usando los conocimientos de este libro de manera que te sirve para poder explicarlo en clase con la mayor claridad posible.

## Comunicación eficaz

Las aplicaciones software aportadas por este libro fueron las siguientes:

1. Para las conversaciones importantes de trabajo tratar siempre, en la

medida de lo posible, que sea una comunicación oral y presencial, ya

que como hemos visto antes, en una comunicación escrita puede no

quedar claro el mensaje incluso llegar a malinterpretarse. Y en una

conversación telefónica se pierde gran parte de la información del

mensaje, la comunicación no verbal.

1. Cuando nos encargan un proyecto hay que tener en cuenta que el

cliente que nos contrata no es un experto en el campo. Por eso nos

tenemos que comunicar con él en un lenguaje formal pero a la vez

coloquial, evitando términos técnicos que solo nosotros conocemos

(el argot), así la conversación será más fluida y el mensaje quedará

más claro.

También es importante cuidar donde se habla, que existan las

menores barreras posibles, por ejemplo, una oficina sin ruido y

poner el móvil en silencio antes de iniciar la conversación.

1. En el caso de ser el jefe de proyecto es muy importante cuidar

nuestro lenguaje corporal a la hora de comunicarnos con nuestro

equipo, utilizar posturas que transmitan seguridad y confianza.

Es muy importante transmitir la motivación a los trabajadores ya

que esto mejorará la comunicación entre miembros y el

rendimiento.

1. Prestar atención cuando nos habla un cliente o un compañero de

trabajo, esto se consigue con un lenguaje corporal en el que

mostramos interés y realizando una escucha activa, haciendo

preguntas pero dejando hablar siempre al emisor, sin interrumpirlo.

## The Code Habits

Las aplicaciones software aportadas a partir de este libro fueron:

1. Termina lo que empiezas. Por ejemplo, como líderes de un grupo, es vital que

fomentemos el interés del equipo para concluir el proyecto, acabe bien o mal, pues la experiencia obtenida durante el camino enriquece al equipo y lo fortalece de cara a futuros desafíos.

Otro ejemplo podemos extrapolarlo a la hora de realizar un proyecto personal. Podemos aprovechar para aprender una tecnología nueva, aunque finalmente el proyecto no salga como esperamos. Por el camino podremos haber aprendido un nuevo lenguaje o un framework diferente, por ejemplo.

1. No implementes características no solicitadas. Como jefes de equipo debemos

establecer claramente qué funcionalidades son primordiales para el cliente. Una vez

hecho esto, hay que asegurarse de que el equipo cubre estas características de manera primordial sin que estos se desvíen en partes que les pueden resultar más

“interesantes”. Este es un error típico que se suele cometer y que retrasa la entrega de proyectos enteros.

1. Implementa código modular y flexible. Ejemplo. Tenemos que realizar una aplicación

compleja con diversas funcionalidades. En un futuro es posible que se le añaden aún más características. Crear un código con bajo nivel de acoplamiento nos permitirá que esta aplicación sea más susceptible a modificaciones, mejoras y que se produzcan menos errores inesperados ya que cada módulo trabaja de forma independiente al resto. A su vez, nos será más mantenible y podemos reusar algunos de estos módulos en proyectos similares.

1. Desarrolla las <<soft skills>>. Un ejemplo de aplicación de las <<soft skills>> en

ingeniería software a la hora de tratar con clientes. Debemos ser capaces de hacernos entender bien, de manera clara y concisa para que al cliente no le queden dudas de cómo vamos a hacer el proyecto. A su vez es importante aprender a escuchar, ya que muchas veces el cliente espera requisitos que van implícitos en el sistema sin decírnoslo porque a priori se presuponen como básicos. Un ejemplo: Un cliente nos encarga una tienda virtual y no nos dice que añadamos la función para tener una cesta donde consultar lo que vamos a comprar ya que, bajo su punto de vista, es algo lógico.

Por otro lado, otro ejemplo de uso de las <<soft skills>> en ingeniería software es en

reuniones. Debemos ser concisos en las ideas que lanzamos ya que, un desarrollador que tiene claro lo que dice y de lo que habla transmite mayor confianza. Así mismo en esta asignatura, mediante exposiciones y consejos que recibimos del profesor, estamos adquiriendo esas <<soft skills>>: qué tono usar exponiendo, cómo dirigirnos visualmente a los oyentes, tipo de fuente en exposiciones, etc.

1. Testea hasta la saciedad y evita el “happy path”. En cuanto a su aplicación en ingeniería software, si nos vemos como jefes de proyecto, debemos asegurarnos de que los programadores o los encargados de realizar las pruebas hagan estas pruebas de manera objetiva y llevando el código al límite. De nada sirve comprobar algo que sabemos que funciona. Por otro lado, como desarrolladores, debemos evitar coger “cariño” al código y ser objetivos en las pruebas que realizamos sobre este.
2. Hazte experto sólo en algunas áreas. Como aplicación en software podemos ver que no es necesario saber de todo. No hace falta que, como jefes de equipo, formemos un equipo de “gurús” ya que es poco probable que sepan tanto de todo. Mejor asegurarnos de tener en el puesto apropiado a la persona adecuada, esto quiere decir, para administrar bases de datos en SQL a alguien que sea un experto en ello; un full stack developer que sea el gurú de un stack concreto. Así nos aseguraremos de que cada área está cubierta por los mejores profesionales. Como desarrolladores, evitar caer en la frustración de querer saber, sobre todo. Mejor especializarnos en un área y convertirnos en un buen experto. De ser así, seremos mejores profesionales y tendremos una sensación de realización mayor.
3. No fomentes islas de conocimiento. Como gestores de un grupo, debemos evitar que sólo un integrante sea el que maneje una determinada tecnología o área ya que creamos una dependencia sobre este. En caso de perder al trabajador por el motivo que sea, el proyecto se vería verdaderamente afectado.
4. Trabaja siempre en tareas planificadas. Como aplicación en ingeniería software hay que destacar que planificar fases de un proyecto y sus respectivas tareas aumentará nuestra productividad además de que podremos tener un control sobre qué se está haciendo, qué se ha hecho y qué es lo que queda.

Como desarrollador, perderemos menos tiempo sabiendo qué tenemos que hacer después de la tarea actual yendo a preguntar al jefe o al responsable.

1. Piensa y trabaja para el cliente. Una aplicación en ingeniería software es el siguiente ejemplo. Se nos encarga una aplicación y desarrollamos antes lo que creemos que es más importante. El cliente recibe pide noticias sobre el proyecto y ve que lo desarrollado realmente, para él, es algo secundario y que lo realmente principal está aún sin hacer. Esto hace que el cliente se ponga nervioso y pierda confianza. Debemos entender la lógica de negocio del cliente e intentar pensar como él para entregar primero lo que considere primordial y no nosotros.
2. Cuida los detalles. Un ejemplo claro. Somos un cliente y recibimos dos demandas por correo electrónico que parecen más un mensaje genérico que algo más personalizado que intenta persuadirnos de contratar sus servicios. La otra demanda, mucho mejor cuidada, se refiere a nosotros por nuestro nombre y tiene una mejor presentación. Por estos detalles, lo más seguro es que el desarrollo sea llevado a cargo por esta segunda empresa. Otro ejemplo. Como desarrolladores realizamos un código igual que el de un compañero, solo que el nuestro tiene una solución más simple y el de nuestro compañero requiere de comentarios que explique qué hace cada método, por ejemplo. Esto puede hacer que, por el mero detalle de ser más simple y legible, nuestro código sea válido

## Memorias de un informático

Las aplicaciones software obtenidas de este libro son:

1. El cliente siempre tiene la razón: Aunque el cliente no nos diga de primeras ciertos requisitos, no podemos decir un NO de primeras, porque hay que satisfacer en gran medida, ni un SÍ apresurado, puesto que pensarán que pueden pedirnos cualquier funcionalidad.
2. Organización: Es muy importante siempre llevar a cabo una metodología de trabajo. Además, trabajando en muchas tareas a la vez, al final nos acabaremos saturando y, queriendo abarcar más, haremos menos.
3. Pedir ayuda no es malo: El jefe siempre va a preferir que esté 2 horas detrás de un error, que le preguntes y entre los dos lo arregléis; a estar un dia entero detrás de ese error y perder un día laboral.
4. Entrega sin probar, bomba a punto de explotar: Hay que ponerse en el lugar del cliente, ver nuestro propio producto y pensar en si realmente lo compraremos. Si realmente la respuesta es no, deberíamos analizar qué es lo que está fallando en dicho proyecto.

## Los 7 hábitos de la gente altamente efectiva

Las aplicaciones software sacadas de este libro fueron:

1. Ser responsable de tus decisiones,más cooperativo y ser proactivo en la empresa.
2. No centrarse en ganar dinero debido a que se pierden grandes oportunidades.(victorias vacías)
3. No mentir con respecto a las capacidades/habilidades que se tiene.
4. Si se quiere tener éxito, hay que definir con claridad lo que se quiere lograr.
5. Sea franco y honesto,aprenda de sus errores o de los otros.
6. Trabajar para conseguir un acuerdo GANAR-GANAR.
7. Comprenda y entienda a las otras personas.

## Organízate con eficiencia

La aplicación software se centra en el campo del product manager, y es que si eres el product manager, deberás utilizar diagramas de flujo para gestionar las tareas a los miembros de tu equipo

## Los usos de la retórica

Las aplicaciones software que se han mencionado de este libro han sido las siguientes:

1. Conversaciones con el cliente
   1. Debemos saber hablar con el cliente
   2. Rechazar nuestros prejuicios o ideas iniciales
   3. Concentrarnos en lo que nos está diciendo
   4. Entender la diversidad de perspectivas
2. Exponer nuestro producto
   1. Saber presentar y vender nuestro producto ante un público
   2. Huir de las falacias que puedan usar para hundir nuestro producto
   3. Saber corregir si hemos metido la pata en un discurso, adaptarse a las circunstancias
3. Intentar innovar
   1. Saber abstraerse y empezar a discurrir de una forma sana, incluso con nosotros mismos
   2. Reconocer los pros y los contras de nuestro plan (o tesis)
4. No dar nada por seguro
   1. No confiar ciegamente en servicios o productos que nos ofrecen para nuestro software.
   2. Poner todo en duda y revisar aquello que veamos pertinente
   3. Identificar cualquier frase que pueda ser engañosa

## Cómo ganar amigos e influir sobre las personas [en la era digital]

Las aplicaciones software de este libro se dividen de la siguiente manera:

1. Secreto del éxito: El 85 por ciento del éxito se debe a la habilidad en la

tecnología humana.

1. Cooperación: Resulta posible cambiar el comportamiento de los demás si

cambiamos nuestra actitud hacia ellos.

1. Liderazgo efectivo: Sea caluroso en su aprobación y generoso en sus elogios”.

## 

## 

## El lenguaje del cuerpo

Este libro tiene un uso práctico en nuestro día a día y por supuesto también tiene su uso para nuestro trabajo. Este libro se centra mucho en los conocimiento sobre cómo entender a la gente y como darles una buena impresión. Voy a enumerar algunos casos prácticos sobre esto:

1. A la hora de hacer una entrevista de trabajo.
2. Cuando hables con un cliente, este libro te enseñará a ver si está cómodo y, si vais a firmar un contrato, el cliente está receptivo o no. Gracias a esto podremos ajustar nuestro discurso o términos para conseguir un mejor trato.
3. Cuando empiezas a trabajar conoces a muchos compañeros de tu equipo y de la empresa, después de leer este libro sabrás cómo dar una buena primera impresión.
4. En el día a día estarás trabajando junto a distintas personas. Al leer este libro conseguirás tener una mejor “convivencia”.

## Coaching de equipos

Roles dentro del equipo

Encontronazos

Discusiones sobre el código

Disconformidad con el trabajo de un compañero

Puntos de inflexión

## Dinámicas para trabajo en grupo

La aplicación del libro es prácticamente directa, ya que en Ingeniería del software los trabajos en grupo son una parte esencial. Es imposible llevar a cabo un proyecto grande sin un buen ambiente de grupo y sin una buena organización. Por esto resultan muy útiles las dinámicas propuestas, que motivan y nos ayudan a conocer mejor a los integrantes del grupo. Por esto mismo casi todas las dinámicas tienen aplicación directa a la ingeniería del software, como por ejemplo que cada funcionalidad requiere de un tiempo específico, lo mismo si nos asignan resolver una incidencia con un tiempo estimado de 10 horas, si vamos a tardar mucho más no sale rentable hacerla. Otro ejemplo sería el reflexionar dónde estamos y dónde queremos estar, si realmente estamos en la rama del software que más nos gusta, ya que tenemos la suerte de que disponemos de muchas ramas para elegir que son muy diferentes entre sí. Por último aprender de los errores cometidos, no volver a caer con la misma piedra, nos encontraremos muchos problemas similares y es normal equivocarse, pero hay que aprender de estos errores.

## Prohibido quejarse

Algunas de las aplicaciones que fui viendo a medida que leía y desarrollaba el

proyecto fueron las siguientes:

1. Recursos humanos

Para elegir un equipo de desarrollo software bastante unido es necesario que no

haya este negativismo y lo suyo es que se busquen personas lo más afines posibles

y que se complementen lo justo en las carencias de otros. Y me enfoco más en la

actitud del trabajador por que sea creativo y participativo, debido a que es un cóctel

de características que te permite ayudar a la persona que no puede avanzar como

los demás y aporta soluciones necesarias o creativas ante un problema

aparentemente irresoluble.

1. Una forma óptima de conseguir soluciones

En vez de proponer tantas quejas injustificadas, la gente empezará a tener quejas justificadas, es decir, mostrarán el problema existente en el proyecto que debe ser arreglado cuanto antes, y por otro lado, aportarán posibles soluciones a estos problemas que pueden derivar al arreglo inmediato del mismo. Es un dos por uno.

1. Jefe de proyecto

A la hora de manejar un equipo aparte de llevar a cabo esta tarea de recursos

humanos, tendrás que llevar a cabo un liderazgo positivo, pero también deberás

estar capacitado para resolver los problemas que escalen a ti. Esto ayudará a que el

trabajo sea menos estresante y mejor atendido.

1. Mejora de entorno laboral

Realmente es una forma de quitar el negativismo de la empresa, que es uno de los

grandes problemas. Esto se debe a que este negativismo hace que las personas

tiendan a estar estresadas, abandonar puestos de trabajo y demás. Por lo que usar

este conocimiento puede ser positivo tanto para ti como para la empresa.

## Descúbrete como líder

Investigaciones revelan que aun en campos tan técnicos como la ingeniería, alrededor de un quince por ciento del éxito financiero de una persona se debe a los conocimientos técnicos y alrededor de un 85% se debe a la destreza de la ingeniería humana, a la personalidad y a la habilidad para liderar a la gente. Estas reglas que acabo de mencionar no están basadas en la realidad del momento, sino en la naturaleza humana lo que las hace sólidas e intemporales. Qué son las siguientes:

1. Realizar comunicaciones exitosas.
2. Motivar a los demás.
3. Expresa un interés sincero por los demás.
4. Escuchar a los demás para aprender, debido a que siempre se puede obtener nueva información de cómo resolver algo o sobre un tema nuevo.
5. Manejar errores(asumir nuestros propios errores), quejas(antes de culpar algo tenga en certeza que ha sido esa persona o entidad) y críticas( si vas a criticar hazlo con respeto).
6. Hay que tener concentración y disciplina constantes.
7. Aprender a no preocuparse.

Estas reglas de Carnegie no requieren estudios superiores en psicología humana. No exigen años y años de pensar y reflexionar. Todo lo que piden es práctica, energía y el deseo de alcanzar una mejor armonía con el mundo.

## El líder resonante crea más

Las aplicaciones software de este título se puede centrar hacia el ámbito de un jefe de proyecto siendo así el líder, el cúal tiene que representar los valores del propio libro y por otra parte, le ayuda mejorar a ese líder a tener mejor presencia grupal y mayor eficiencia. También como he mencionado anteriormente, ayuda a que el grupo mejore su resonancia no solo el líder.

## Negociar con ventaja

Las aplicaciones software de este libro se pueden resumir en los siguientes puntos:

1. Tienes una empresa de software y desean absorberte

2. Negociar tus condiciones de trabajo, sobretodo si te vas al extranjero

3. Negociar con empleados que estén a tu cargo(por ejemplo si no están haciendo

las cosas bien sería un caso)

## Negociar lo imposible

La aplicación software de este libro se centra en la negociación debido a que es muy importante en el campo de la ingeniería del software.

Por ejemplo, da igual lo bueno que sea nuestro producto o servicio si no somos capaces de

convencer al cliente de que piensa lo mismo y lo compre. Tener unas buenas bases de

Las negociaciones pueden ser cruciales para el éxito o fracaso de nuestra empresa.

Otro aspecto puede ser algo más interno. Por ejemplo, tú sabes que deberíamos migrar a otra tecnología, ya que es más fácil de desarrollar software, mejor para mantener y menos costosa.

Pero tu jefe lleva muchos años con la misma tecnología y tiene predilección por ella.

Como hemos visto, si somos capaces de cambiar la fórmula de negociación y dejar ver al jefe que nuestra propuesta es lo mejor, al final acabará aceptando.

## Romper la barrera del no

La aplicación de este libro se centra en que aprendas a negociar para conseguir el trato, que tú, verdaderamente quieres. Y esto se puede llevar a cabo aplicando 9 principios básicos, que todo buen negociador usa:

1. Sé un espejo.
2. Etiqueta el dolor, no lo sientas.
3. Cuida el “Sí” y domina el “No”.
4. “Así es”. Las dos palabras mágicas.
5. Moldea la realidad.
6. Crea una ilusión de control.
7. Garantiza la ejecución.
8. Regatea.
9. Encuentra el cisne negro.

## 

## Poder sin límites

En este libro se exponen 4 aplicaciones a la ingeniería del software en torno a 4 palabras clave:

1. Anhelo: Anhelo de superación a sí mismo, de querer mejorar. Si alguna vez cometemos un error en el trabajo, en una relación, no frustrarse, y querer corregirlo para la próxima vez.
2. Aprendizaje: Si alguien puede ayudarnos a mejorar, porque tratar de descubrir algo por nosotros mismos que con ayuda de alguien, lograrlo en mucho menor tiempo. El modelado se basa en esto, y no pasa nada por pedir ayuda con alg´un problema que tengamos dentro de un equipo de proyecto. No perdamos el tiempo en reinventar la rueda.
3. Tolerancia: Dentro de un equipo de trabajo, comprender a los demás. Tener presente que no todos trabajamos y pensamos de la misma manera. Es imprescindible que tengamos que adaptarnos a los demás y a los demás, pero siempre y cuando, no perdamos el respeto.
4. Perseverancia: ¿Si algo nos apasiona, nos impulsa, por qu´e darse por vencido? Puede ser que en el peor de los casos no obtengamos resultados, pero si nos damos por vencido, nunca lo conseguiremos. Además, ser perseverante no solo nos favorece a nosotros, sino que en muchas ocasiones, damos ejemplo a los demás.

## La empatía

La aplicación software se centra en la tendencia en la empresa de cambiar del modelo competitivo al modelo cooperativo y, como ya hemos visto, la empatía es vital para la cooperación. Esto nos permitirá sentirnos más valorados y motivados dentro de la empresa. Es fundamental ser empáticos a la hora de gestionar un grupo de personas o para entendernos con nuestros compañeros y superiores, así como para las relaciones con el cliente. Todo esto se ve reflejado en una mejora de la productividad y, por lo tanto, de los beneficios.

## El libro de los cinco anillos

Las aplicaciones recopiladas por estos libros se divide en los distintos libros que aparecen dentro del mismo, que son los siguientes:

1. El libro de la Tierra

Respecto a los contenidos de este manuscrito he encontrado dos aplicaciones a la ingeniería del software:

* 1. Los principios para alcanzar la maestría son aplicables a todas las disciplinas, y la ingeniería del software no es menos. Considero que todos y cada uno de ellos son aplicables a cualquier etapa del desarrollo software.
  2. Debemos exigirle al ingeniero de software la misma rigurosidad, profesionalidad y certificación que a cualquier otro ingeniero o arquitecto.

1. El libro del agua

La aplicación a la ingeniería del software es evidente. Al igual que un guerrero debe conocer qué arma es más provechosa en según que situación, nosotros debemos conocer qué lenguajes de programación y tecnologías se ajustan a las necesidades de nuestros proyectos. Un ejemplo claro: si nos piden desarrollar el front-end de una página web, debemos saber que algunas tecnologías que podemos utilizar son Angular o React, y no, por ejemplo, C. Otra aplicación tiene que ver con el concepto de adaptación, ya que al igual que el agua se adapta a su recipiente, nosotros debemos adaptarnos a las tecnologías y necesidades del momento.

1. El libro de fuego

La aplicación software con respecto al contenido de este manuscrito

tiene que ver con el campo de la verificación y pruebas, ya que, tal y como se ha

comentado en clase alguna vez, es muy importante que no testeemos nuestro propio

código, sino que lo haga alguien externo. En este sentido, considero útil y

provechoso considerar como “enemigo” el software a testear y aplicar todo lo dicho

en este apartado.

1. El libro de viento

Las aplicaciones software de los contenido de este manuscrito son las siguientes:

* 1. Carrera: no debemos hacer como hacían muchas de las escuelas de las que hemos hablado y movernos única y exclusivamente por el interés material. La informática es una rama cada vez más popular debido a que es una carrera “con muchas salidas”, pero esta nunca debería ser el motivo determinante para estudiarla.
  2. Estancamiento: la informática es una industria en constante renovación, por lo que debemos estar siempre actualizados y enterados de las tecnologías y tendencias del momento.

1. El libro de vacío

Interiorizar la práctica para que sea más automática. Esto sirve para programar, para organizar, tipificar, etc.

## Roba como un artista

Quizás desarrollando código no tanto, que aun así sí, nos vienen bien los consejos ya que siempre se puede mejorar escribiendo código, o escribir de otro modo, o usar algún patrón. Pero para desarrollar interfaces para aplicaciones, añadir nuevas funcionalidades a nuestro sistema o generar nuevas ideas para un proyecto, este libro puede ser muy útil. Algunas de estas son:

1. Si lo que creemos no es visualmente bonito y no entra por los ojos, difícilmente va a convencer a alguien.
2. Centrarte demasiado en el trabajo o solo vivir por una cosa puede ser muy peligroso. Si te aburres, te quedas vacío.
3. Ten tus propios proyectos, investiga sobre lo que te gusta o sobre lo que crees que te puede gustar, ya no solo en hobbies propiamente dichos, sobre todo en programación.
4. Tener una perspectiva más amplia (más que profunda) en el mundo del software viene muy bien en cualquier situación ya que sabrás qué tipos de lenguaje o qué modos de trabajo pueden ser los más útiles a la hora de afrontar un problema o saber la dificultad que puede tener llevarlo a cabo. El creador de Flappy Birds por ejemplo, creó el juego como un hobbie y llegó a ganar 90.000 dólares al día. Al final acabó él quitándole de internet por la presión que le generaba.
5. Podemos ‘robar’ de páginas creadas específicamente para ello en las que la gente sube sus propios diseños para obtener feedback y tú los ves para obtener inspiración. También podemos robar de cualquier sitio que veamos por internet.

Creatividad S.A.

Las aplicaciones software que se obtiene del contenido del libro son los siguientes:

1. Ofrecer nuestro capital intelectual
2. Organización
3. No tener miedo
4. Qué hacer con nuestras ideas
5. La cantidad de ideas importa
6. Relajarse no es una opción

## 

## Clasificación de los libros

Al igual que hice con las lecturas, voy a aplicar un criterio de máxima utilidad para la ingeniería del software:

1. **Code Habits**, es el libro que más consejos útiles y más dedicado está a este campo, era obvio.
2. **El libro de los cinco anillos**, debido a que sus enseñanzas son aplicables en todos los casos a la ingeniería del software, sobre todo el libro del vacío que quiera mostrar que la práctica hasta el punto que se haga automática la tarea permitirá el verdadero desarrollo en este campo(experiencia).
3. **Romper la barrera del no**, puede exponer una manera ante las negociaciones del día a día y conseguir mejores relaciones y tratos con otros individuos, permitiendo opciones abiertas.
4. **Prohibido quejarse**, es un libro que permite evitar la construcción de un sistema de quejas sucesivas y poder avanzar por el camino positivo y del aprendizaje.
5. **Roba como un artista**, este contenido te ayuda a conseguir nueva inspiración de otros métodos como puede ser la visualización de otros proyectos que pueden darte ideas para seguir con el tuyo.
6. Pensamiento crítico y eficacia
7. Poder sin límites
8. El lenguaje del cuerpo
9. La empatía
10. Negociar con ventaja
11. Eugenio. Memorias de un informático
12. Dinámica para grupos de trabajo
13. Charlas TED
14. El lenguaje del cuerpo
15. Organízate con eficacia
16. Los usos de la retórica
17. Descúbrete como líder
18. Saber hablar
19. Creatividad S.A.
20. Los 7 hábitos de la gente altamente efectiva
21. Cómo ganar amigos e influir sobre las personas" (PDF en Internet) junto con "Cómo ganar amigos e influir sobre las personas en la era digital”
22. Nuestra mente nos engaña
23. Coaching de Equipos
24. Negociar lo imposible